MOV AH,0 ; Modo de video

MOV AL,3

INT 10h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV AH,1 ; Muda tamanho do cursor

MOV CH, ; Linha de início do cursor

MOV CL, ; Linha de fim do cursor

INT 10h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV AH,2 ; Move o cursor (muda posição)

MOV DL, ; Coluna

MOV DH, ; Linha

MOV BH, ; Nº pág

INT 10h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV AH,3 ; Pegar posiçâo do cursor

MOV BH, ; Nº da página

INT 10h

;OUTPUT

;CH - Linha de início do cursor

;CL - Linha de fim do cursor

;DH - Linha

;CL - Coluna

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV AH,5 ; Selecionar página ativa

MOV AL, ; Nº da página (0-7 PARA MODO 3)

MOV DH, ; Linha

MOV DL, ; Coluna

INT 10h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_

MOV AH,6 ; Função scroll up (cls)

MOV AL,0 ; 0= pág toda

MOV BH,0 ; Cor

MOV CX,0 ; Cima esquerda (usar xor nesse ou abaixo)

MOV DX,0 ; Baixo direita (H = linha / L = coluna)

INT 10h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV AH, 13h ;printar string no modo gráfico

MOV BP, OFFSET STRING ;ponteiro para a posição da string na memória

MOV BH, 5 ; nº da pág

MOV BL, 1Eh ;COR

MOV CX, ; qntd de caracters na string

MOV DL, ; coluna

MOV DH, ; linha

INT 10h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MOV AX,1 ; Usar cursor

INT 33h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

;MOV AX,9 ; Forma do cursor

;MOV BX,0Ah

;MOV CX,0

;MOV ES,SEG CURSOR ;ES:DX Ponteiro de 16 bits para o cursor

;MOV DX,OFFSET CURSOR ; Nome da variável da forma do cursor

;INT 33h

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

LERPOS PROC

LERR:

MOV AX,5

INT 33h

CMP AX,1b

JNZ LERR

MOV AX,3

INT 33h

RET

LERPOS ENDP

0 NADA

1 POSIÇÃO COM NAVIO

2 ÁGUA

3 NAVIO ACERTADO